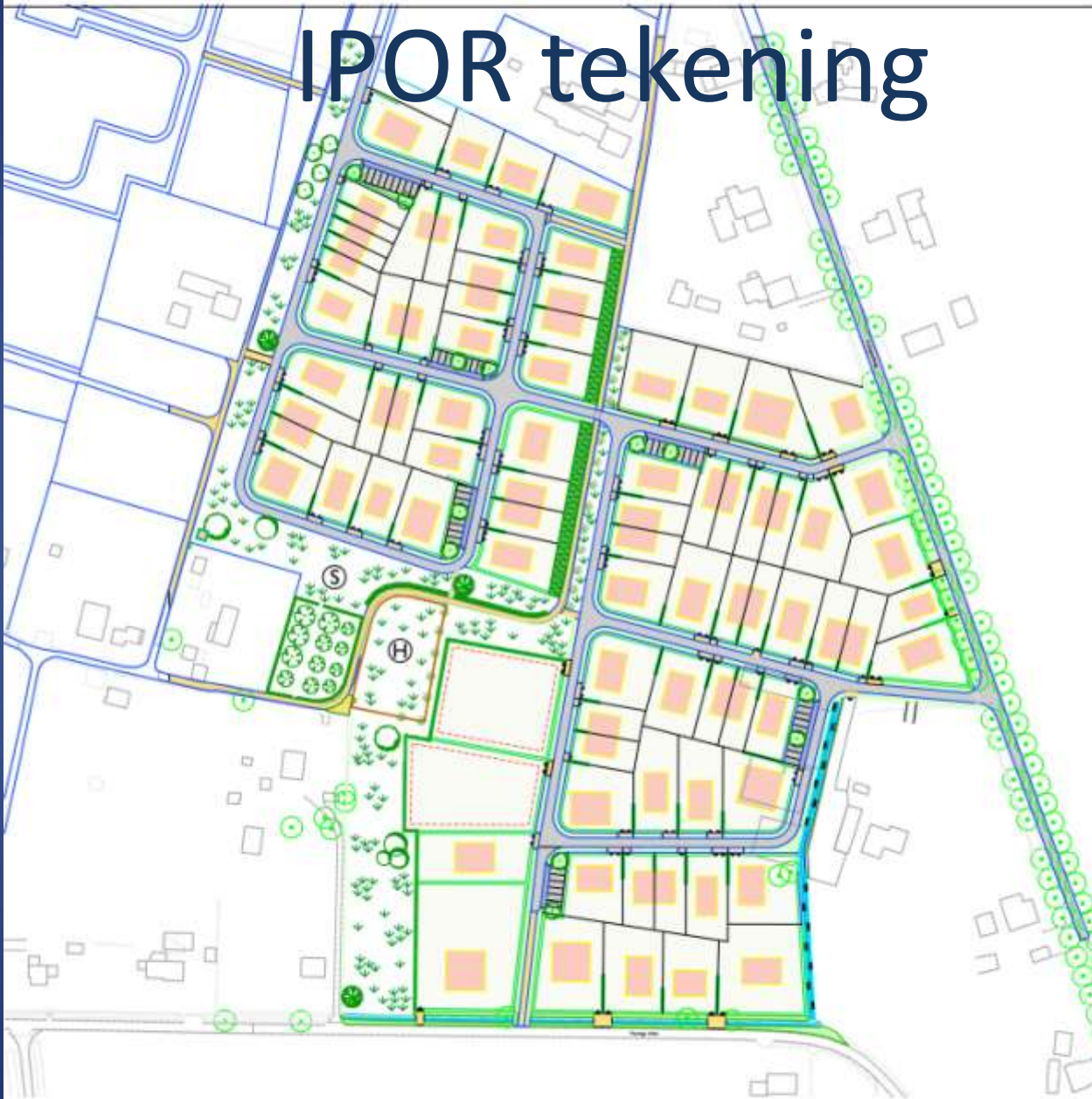


Historische visualisatie Heideslag

Speelvoorzieningen

IPOR tekening





Inspiratie: geschiedenis van de plek

Afbeelding: Kelvin Wilson

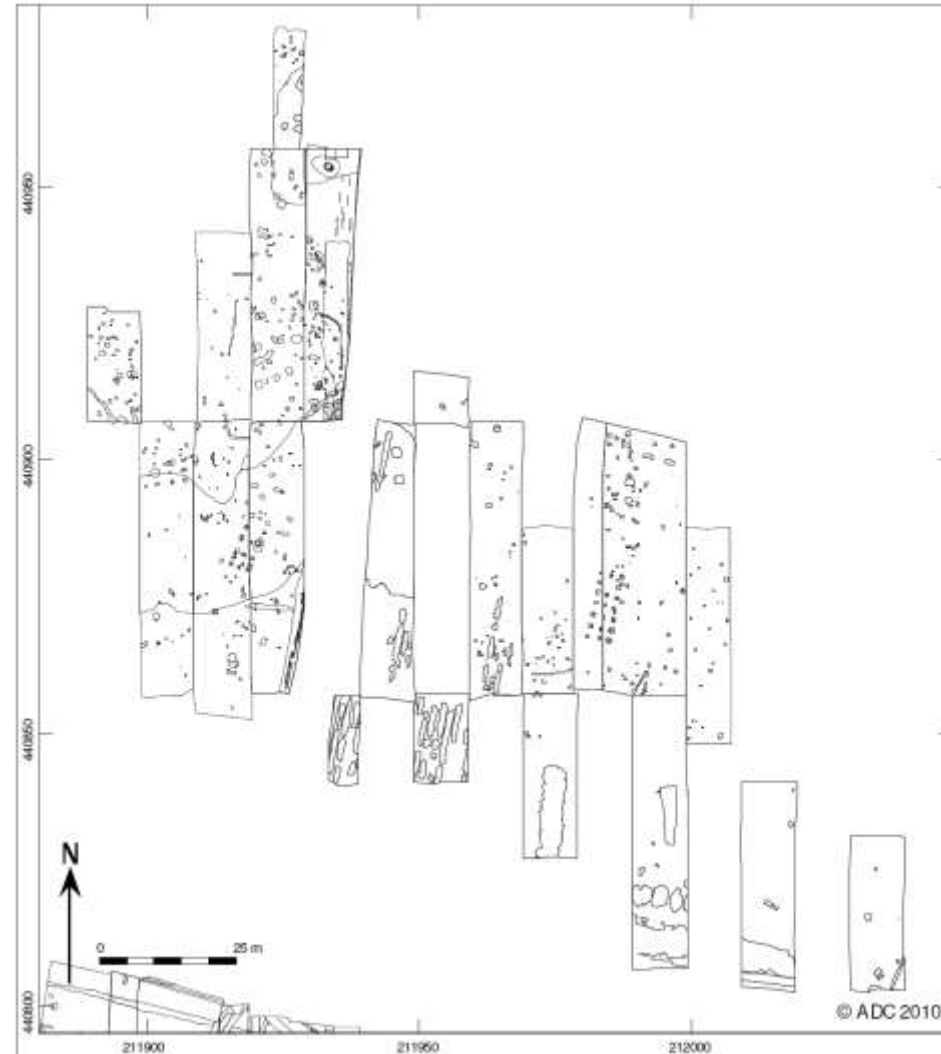
Archeologisch onderzoek Wehl-Heideslag



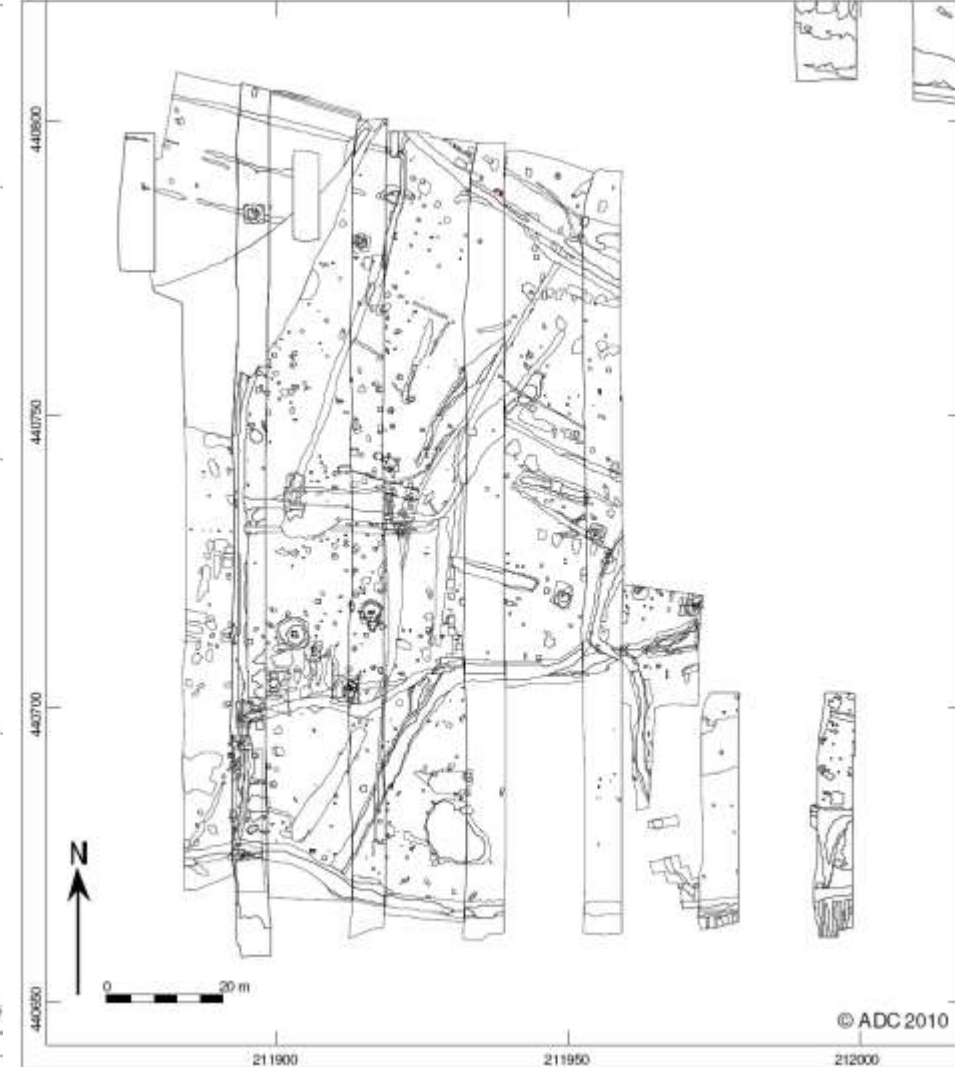


Vindplaatsenkaart

Deelgebied Koksgoed



Afbeelding 4. 'Alle sporen kaart' van het noordelijke deel van de opgraving, te weten vindplaats 4.

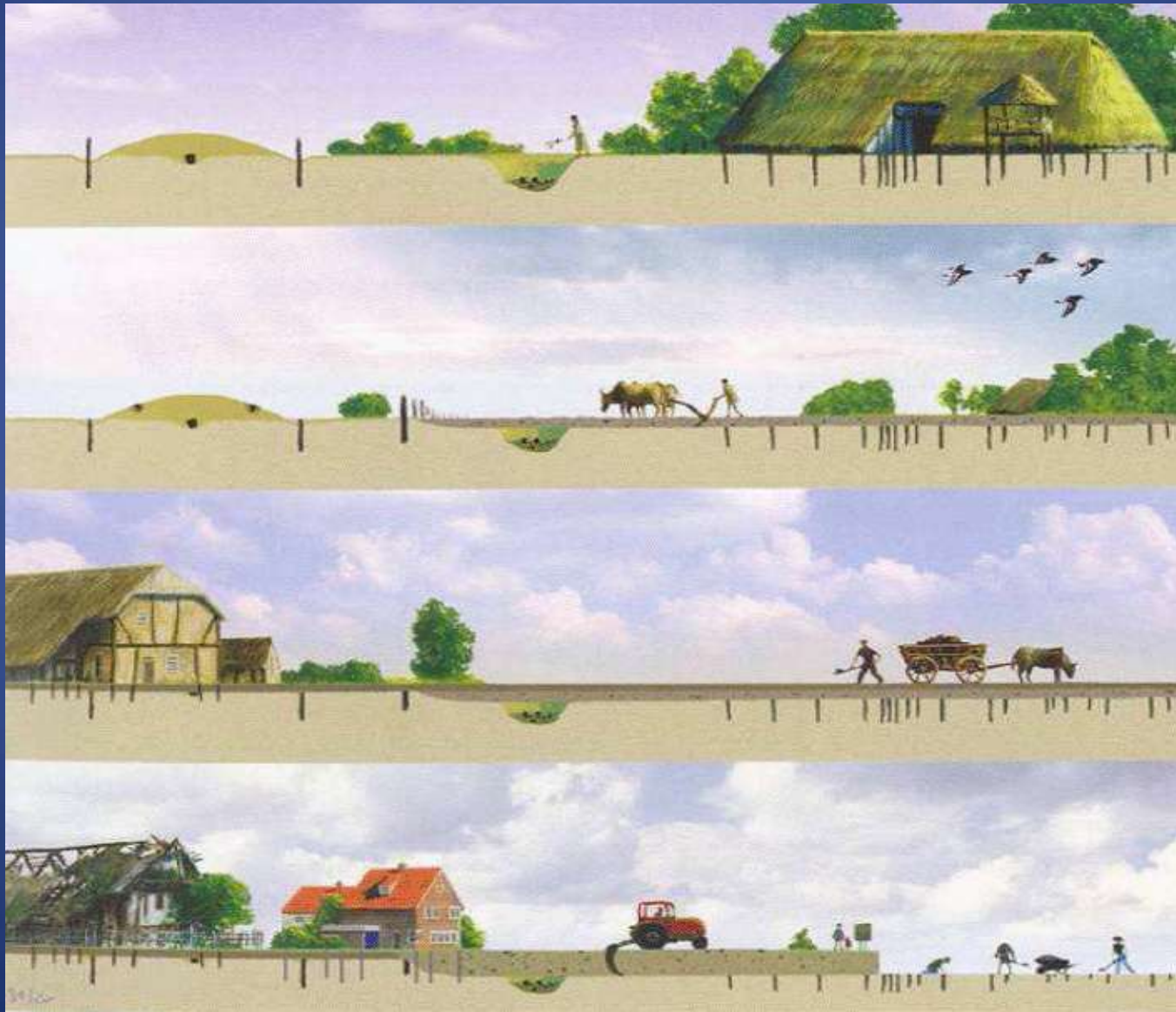


Afbeelding 5. 'Alle sporen kaart' van het zuidelijke deel van de opgraving, te weten vindplaats 12.

Grondsporen



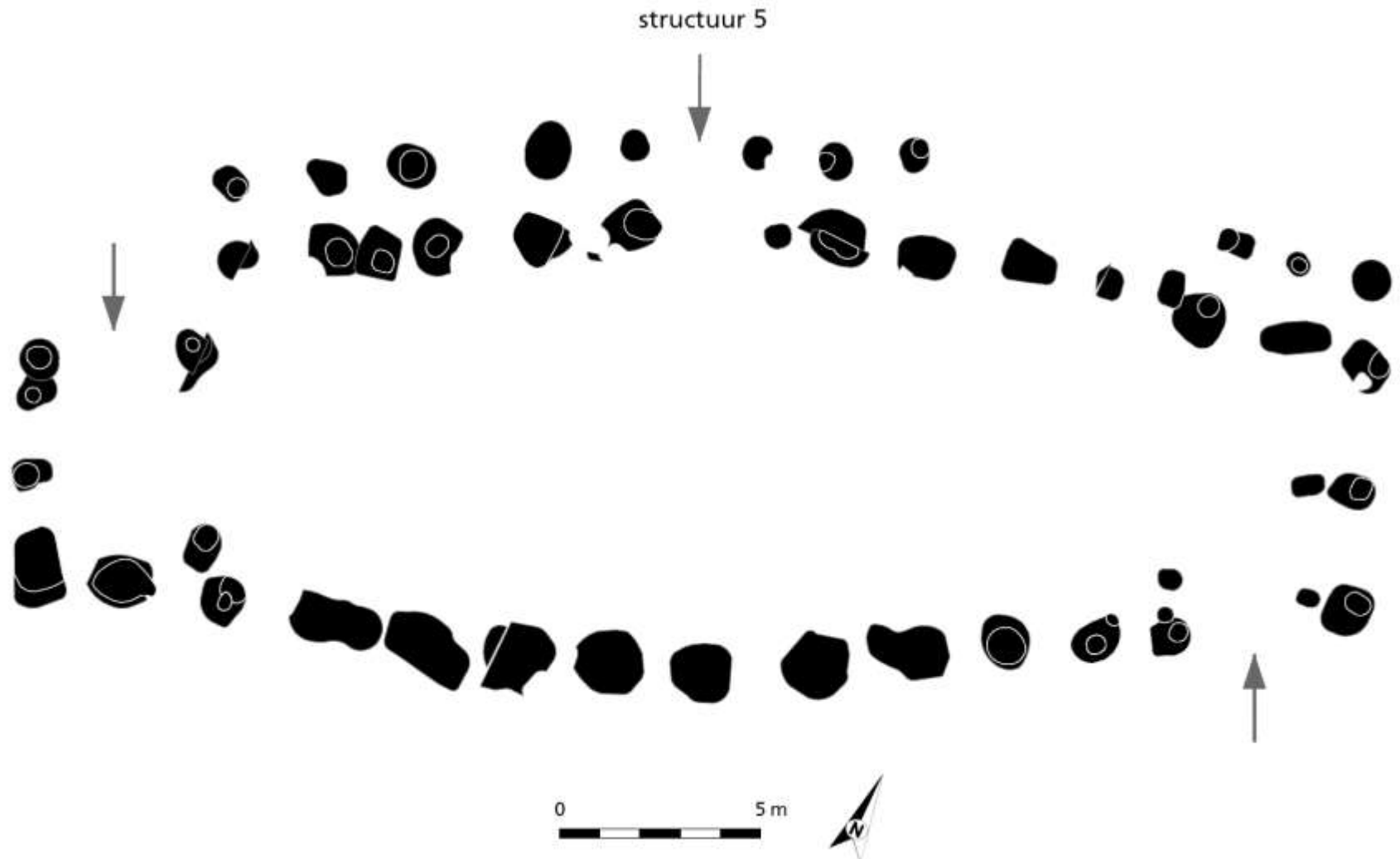
Hoe ontstaan grondsporen?



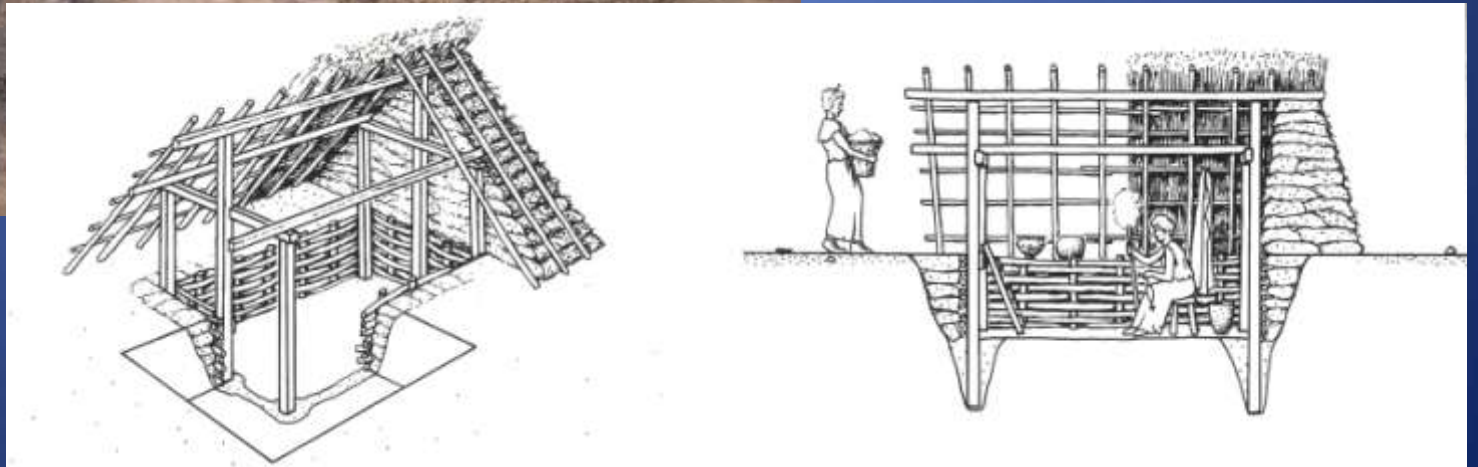
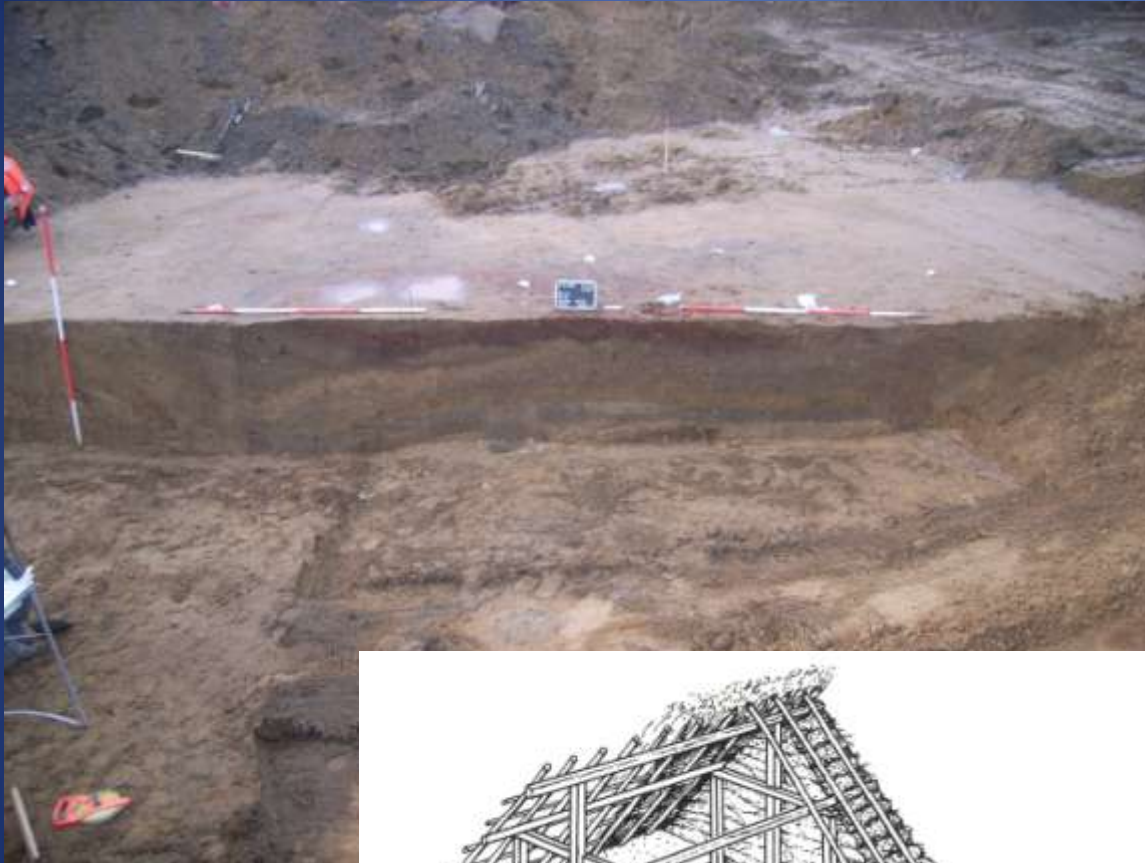
Deelgebied Motketel



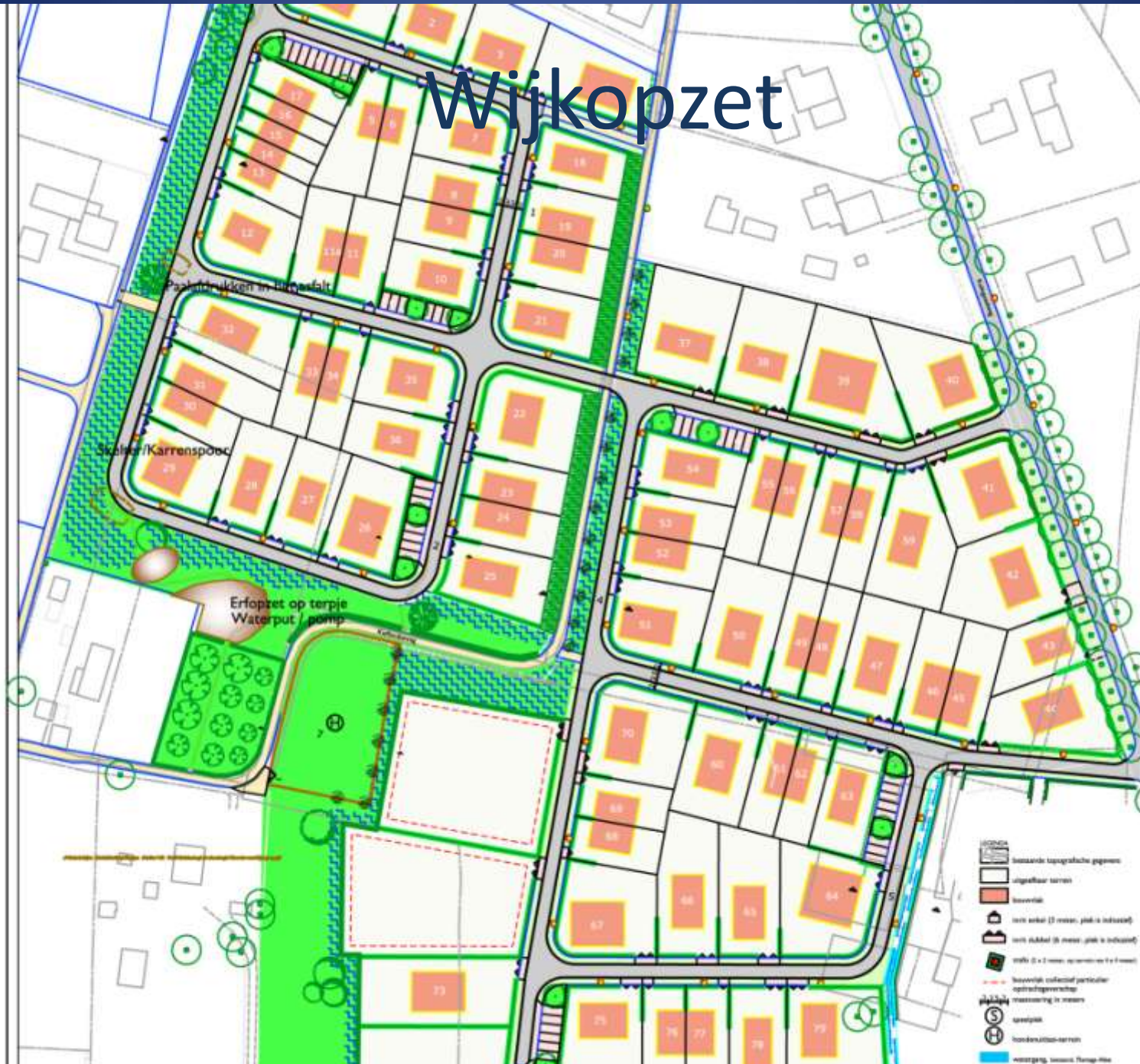
Structuur 5 - boerderij



Grondspoor hutkom



Wijkopzet



Ontwerp speellocatie





Waterput



Maximale variant: Boerderij herbouwen



Herbouw boerderij uitgegroeid tot educatief erf

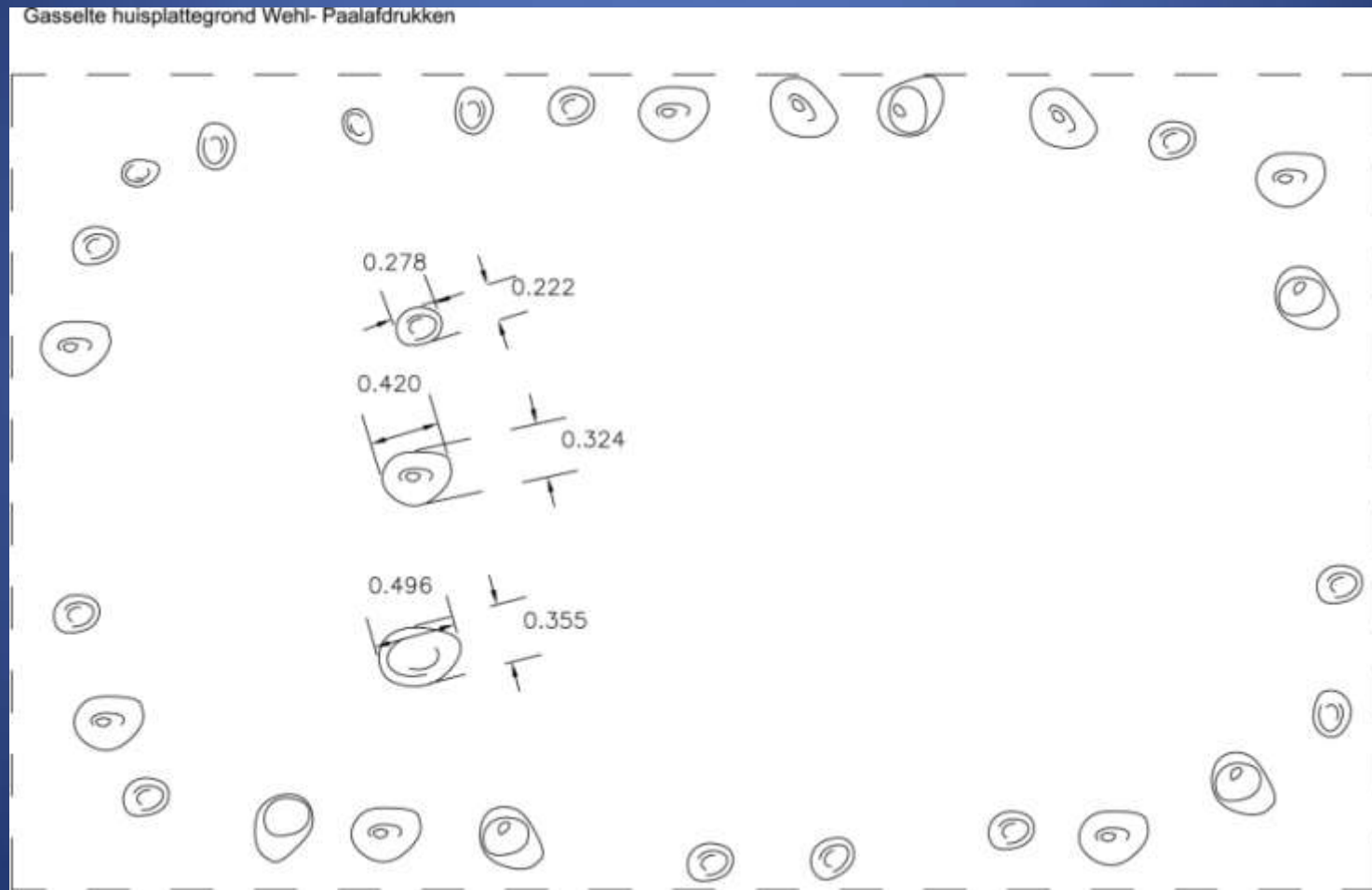


- 1 ONTVANGSTGEBOUW
- 2 DE BOERDERIJ
- 3 WATERPUT
- 4 VUURPLAATS EN HEILIGE EIK
- 5 AFDAKEN
- 6 SPIEKER / VEEKRAAL
- 7 IJZERTIJDSE SPELLETJES
- 8 POEL
- 9 URNEVELD
- 10 AKKER (CELTIC FIELDS)
- 11 KRUIDENTUIN / MOESTUIN
- 12 ARCHEOLOGIEVELD
- 13 IJZERTIJDSE HEILIGDOM

Minimale variant: Klimtoestel/houtskelet



Paalafdrukken in het asfalt



Stadsmuur`afdruk` Zutphen



Karrenspoor verbind



Bewonersparticipatie



Bewonersparticipatie



Planning

- Juli-sept: besteksvoorbereiding, aanbesteding
- Okt-dec: uitvoering civieltechnisch werk
- Sept-dec: voorbereiding bewonersparticipatie
- Winter/Voorjaar 2014: aanleg speelerf,
(afhankelijk van weersomstandigheden)

